

A SUPERREAL JET SIMULATOR GAME!

メガ・CD専用



アフターバーナーⅢ

AFTER BURNER IIITM

Photography by Frank B. Mormillo



株式
会社

CSK 総合研究所



MEGA-CDディスクは、
メガ・CD専用のゲームソフトです。

(普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。)

■セット時の注意

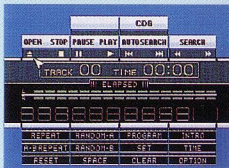
- ①MEGA-CDとメガドライブが正しく接続されていますか?
- ②MEGA-CDとメガドライブそれぞれのACアダプタが差し込んでありますか?
- ③メガドライブ本体からゲームカートリッジが抜いてありますか?

- ①～③を確認したら、メガドライブ本体の電源スイッチをONにしてください。右の画面が表示されます。



■ゲームを始める前に

- ①コントロールパッドのスタートボタンを押すと、右の画面に変わります。



- ②方向ボタンでカーソル(▼)を動かして「OPEN」を選び、Cボタンを押します。
- ③MEGA-CDのトレイが開きます。同時に画面の表示が「OPEN」から「CLOSE」に変わります。
- ④トレイのくぼみに合わせて、レーベル面(ゲームタイトルなどが印刷されている面)が上になるように、MEGA-CDディスクをセットしてください。
- ⑤カーソルを動かして「CLOSE」を選び、Cボタンを押すと、トレイが閉まり、「CD-ROM」の表示が出ます。
- ⑥カーソルを「CD-ROM」に合わせ、Cボタンを押すと、ゲーム画面に変わります。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。
★このディスクを無断で複製することおよび貸貸業に使用することを禁じます。

はじめに

この度は、アフターバーナーIIIをお買い上げ頂きまして、誠に有り難うございます

本ゲームは最新鋭の戦闘機を操縦して敵を倒す、

3Dドッグファイトシミュレーションゲームです

360度回転する視界、レーダーが捕らえる敵機、後方から迫り来るミサイル……、

壮絶な現代 空中戦を展開します

ゲームを充分楽しんで頂く為に、

プレイされる前に必ずこの取扱説明書を良くお読み下さい

(目次)

はじめに	1
ゲームストーリー	2
ゲームの起動方法	
遊び方	3
操作方法	4～5
メニューの説明	6～7
画面の説明	8

ゲームストーリー

出撃命令が下った。

攻撃目標は中東、砂漠地帯にある軍事基地。

その実体は核兵器の研究施設だ。

微妙な軍事バランスの上にある中東の国々。

支配への野望に燃える指導者たちは、禁断の果実に手をのばしはじめた。

もし核兵器の開発が成功すれば、かりそめの平和はたちまち破られる。

そして、その巨大な破壊力はこの地域のみならず、地球規模での破滅的な戦いを招くだろう。

世界の命運はこの戦いにかかっているのだ!

ゲームの起動方法

MEGA-CDの取扱説明書を良く読み、説明に従ってMEGA-CDディスクをセットし、ゲームをロードして下さい。ロードが終了しますと、オープニングデモが始まります。

遊び方

基地を離陸し、敵の支配下地域をくぐり抜け、

その核施設を破壊するのが君の任務です。

弾数無制限のミサイルおよびバルカン砲を用いて、
全20ステージで待ち構える敵をできる限り破壊してください。

後ろから追尾してくる敵機やミサイルは

スピードアップ(アフターバーナー)や

急旋回によってかわせます。

途中バルカン砲を撃ってくる敵がありますが、

弾が当たってもダメージゲージが上までこない間は

撃墜されずに飛行することができます。

ミッションをクリアして無事空母に着艦せよ!

操作方法

本体のコントロール端子1にパッドを接続してください。

● コントロールパッドの操作方法



メニュー画面での操作

方向ボタン 項目の選択をします。

A, B, C, スタートボタン
..... 項目を決定します。

ゲーム中での操作

スタートボタン

..... ゲーム中に押すとポーズ状態になります。
ゲームを再開するときは、もう一度スタートボタンを押してください。

方向ボタン 自機を操縦します。

方向ボタンの上: 自機の下降
方向ボタンの下: 自機の上昇
方向ボタンの右: 右旋回
方向ボタンの左: 左旋回

Aボタン ミサイルを発射します。

Bボタン バルカン砲を発射します。

Cボタン アフターバーナー(急加速)をします。

*ゲーム中の各ボタンの設定はOPTIONSで変更することができます。

● アナログジョイパッドの操作方法

このゲームは、アナログジョイパッドにも対応しています。メインメニューが表示されている時にコントロールパッドを抜いて、アナログジョイパッドと交換してください。この設定は、再び交換されるまで有効です。



ANALOG JOY PADは、電波新聞社製のXE-LAP (型名: DP 3913299) に対応しています。

メニュー画面での操作

コントロールスティック

..... 項目の選択をします。

A, B, C, スタートボタン

..... 項目を決定します。

スロットル 使いません。

ゲーム中での操作

スタートボタン

..... ゲーム中に押すとポーズ状態になります。
ゲームを再開するときは、もう一度スタートボタンを押してください。

コントロールスティック

..... 自機を操縦します。
コントロールスティックの上: 自機の下降
コントロールスティックの下: 自機の上昇
コントロールスティックの右: 右旋回
コントロールスティックの左: 左旋回

Aボタン ミサイルを発射します。

Bボタン バルカン砲を発射します。

Cボタン アフターバーナー(急加速)をします。

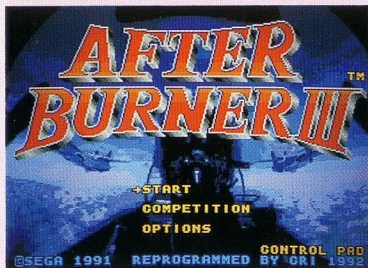
スロットル 加速または減速をします。

*ゲーム中の各ボタンの設定はOPTIONSで変更することができます。

メニューの説明

デモ中にスタートボタンを押すと、次のメインメニューが表示されます。

※画面右下に現在有効な入力装置名が表示されます。



●メインメニュー

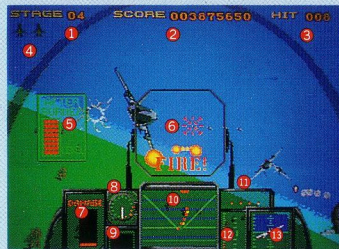
- START** ゲームをスタートします。
3 機撃墜された後、3 回までコンティニュー(続行)できます。
- COMPETITION** 以下の2つの競技が楽しめます。画面に表示される指示に従って、プレイしてください。
ゲームは全部で3ステージあります。3 機撃墜されるとゲームオーバーです。
TIME COMPETITION 30機撃墜するまでの時間を競います。空母に着陸する前に30機を撃墜できないとゲームオーバーとなります。
HIT COMPETITION 90秒以内に何機撃墜するかを競います。
EXIT メインメニューに戻ります。
- OPTIONS** いろいろ設定を変えられます。次のページを参照して下さい。

●オプションズメニューの説明



- GAME DIFFICULTY** ゲームの難易度を調整します。
EASY (易しい) NORMAL (普通) EXPERT (難しい)
ステージ数 11 15 20
- B.G.M.** ゲーム中の音楽を聴く事ができます。方向ボタンで選び、Aボタンを押します。
- FM S.E.** ゲーム中のFM効果音を聴く事ができます。方向ボタンで選び、Aボタンを押します。
- PCM S.E.** ゲーム中のPCM効果音を聴く事ができます。方向ボタンで選び、Aボタンを押します。
- CONTROL TYPE** ゲーム中のA, B, Cボタンとミサイル、バルカン砲、アフターバーナーの関係を变えます。
- DIRECTION** ゲーム中の方向ボタンと自機の上下の動きの関係を变えます。
NORMAL 方向ボタン上：自機は下降する。
方向ボタン下：自機は上昇する。
(初期設定)
- REVERSE 方向ボタン上：自機は上昇する。
方向ボタン下：自機は下降する。
- INPUT TEST** 入力装置のテストをします。
- EXIT** メインメニューに戻ります。

画面の説明



- ① ステージ.....ステージナンバーを表します。
- ② スコア.....得点を表します。ゲームの進行によって増加し、敵を倒すと加算されます。
- ③ ヒット.....倒した敵の数を表します。
- ④ 残り機数.....残りのプレイヤー機数を表します。ただし、ゲームオーバーになっても3回までコンティニューすることができます。
- ⑤ アフターバーナーウィンドウ.....スピードアップしてアフターバーナーがかかったときに表示されます。
- ⑥ ヘッドアップディスプレイ.....敵をこの中に捕らえると、サイトが自動的に敵を追いかけてロックします。この時ミサイルを発射すれば敵を破壊することができます。
- ⑦ ダメージインジケター.....敵のバルカン砲が当たるとゲージが1増えます。ゲージが上まてくると爆発します。
- ⑧ スピードメーター.....自機のスピードを表します。
- ⑨ スピードオート表示.....離陸時と着陸時のスピード調整が自動に切り替ったときに表示されます。
- ⑩ レーダー.....敵の位置が赤色で、敵機のミサイル位置が黄色で表示されます。
- ⑪ 方位計.....自機の方位を表します。
- ⑫ 高度計.....自機の高度を表します。
- ⑬ ジャイロ.....自機の傾さを表します。

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

キズつけないで

ディスクにキズをつけないでください。特にケースから出し入れするときは、注意してください。

乱暴に扱わないで

ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン 投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

©SEGA 1991 REPROGRAMMED BY CRI 1992 MADE IN JAPAN
この製品は、株セガ・エンタープライゼスの許諾を受けて株CSK総合研究所が制作・販売するものです。
T2062-211

株式会社 **CSK** 総合研究所

〒206 東京都多摩市諏訪2-5-1
TEL.0423-75-1345(直) FAX.0423-75-0095

汚れを拭き取るときは

信号読み取り面を汚さないでください。もし汚れた場合は、やわらかい布(レンズクリーニングなどに使うもの)で、中心部から外周部にむかって放射状に軽く拭き取ってください。なおシンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

ゲームで遊ぶときは

健康のため、ゲームで遊ぶときは1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。またテレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

アフターバーナーⅢ

AFTER BURNERⅢ™

(音楽)

- | | |
|----------------------|------|
| 1. Program | |
| 2. Opening demo | 1'09 |
| 3. Opening | 1'09 |
| 4. What's your name? | 0'71 |
| 5. One more time | 1'21 |
| 6. After Burner | 5'28 |
| 7. Funky bomb | 3'67 |
| 8. Shuffle cannon | 5'83 |
| 9. Born out | 4'95 |
| 10. K city | 5'05 |
| 11. Lunar ground | 5'16 |
| 12. Hyper hopper | 5'77 |

※音楽は、CDプレーヤーでも聴くことができます。ただし、一曲目はプログラムなので、音楽としては聴けません。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA MEGA CD 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U. S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T2062-211

T-68014



株式
会社

CSK 総合研究所